



En kombinerad skate/kickbikebana placerad intill Folkhälsoparkens parkering fungerar bra för de yngre kickbikeåkarna.

FOTO: ISABELLA MALMNÄS

Miljön inspirerar till rörelse

Digitaliseringen innebär mycket stillasittande inomhus men kan också betyda motsatsen. Utemiljö har tittat på platser med interaktiv lekutrustning som inspirerar barn till fysisk aktivitet liksom platser för spontanidrottande där innovativa och varierande möjligheter inspirerar lite större barn och vuxna att ge sig ut och röra på sig.

Isabella Malmnäs

FOLKHÄLSOPARKEN I ALBY i Botkyrka kommun utanför Stockholm är ett bra exempel på en idrottsanläggning som rustats upp till en modern plats för spontanidrottande.

– Vi har haft 15 studiebesök från andra kommuner i landet, alla med slitna anläggningar som behöver rustas upp, säger Linus Söderling som är enhetschef för idrott och anläggning i Botkyrka kommun och som var projektledare för uppbyggnaden av Alby Folkhälsopark.

– Vi har satsat på en kombination av idrott och kultur. Kanske det är förkla-

ringen till varför vi har lyckats så bra. Anläggningen är också bemannad, upplyst och hålls ren och snygg hela tiden, tillägger han.

FOLKHÄLSOPARKEN PLANERADES i en större dialog med Albyborna efter att höga ohälsotal i norra Botkyrka hade konstaterats. Det lokala föreningslivet hade också länge önskat fler aktivitetsytor i utemiljön. En viktig målsättning med den nya anläggningen var att stärka flickors idrottande. Tre referensgrupper tillsattes; en med tjejer

mellan 13 och 20 år som inte var föreningsaktiva och en likadan grupp som var föreningsaktiva plus representanter från det lokala föreningslivet. De fick frågan: Vad vill ni ha inom budgetramen? En isbana som den i Kungsträdgården var ett av önskemålen. En isbana stod klar i januari i år och blev direkt en succé. Plats för andra aktiviteter i Folkhälsoparken är bland annat fotboll, friidrott, basket, pingis, grill, skate, löpning, utegym och tennis. Det går inte att boka någon av platserna eftersom Folkhälsoparken bygger på spontan-

har 49 procent kvinnliga besökare, vilket är unikt för en offentlig utemiljö av det här slaget, säger Linus Söderling.

– Delaktigheten från Albyborna är och har varit stor hela tiden vid utformningen av Folkhälsoparkens olika delar. Ett exempel är en hammock och snygga, sköna utemöbler intill trevliga planteringar där tjejer gärna hänger. Utegymmet som invånarna också fått rita utifrån vad de ville ha, är mycket populärt i alla åldrar. Många tränar efter sin favoritmusik som de sätter på vid ett DJ-bås intill. Anläggningen heter FONO och kommer från Lappset, säger Linus Söderling.

DEN FÖRSTA FONO-ANLÄGGNINGEN för utomhusbruk finns i Helsingborg, på Gröningen som är ett stort aktivitetsområde med bland annat basket- och bouleplan, lekplats och grillplats längs med Strandpromenaden. DJ-anläggningen är också där placerad intill ett utegym och används året om. FONO fungerar genom uppkoppling mot internet och fjärrstyrs från en dator. Musiken sätts på genom att man lägger sin smartphone på en rund platta på DJ-bordet. Olika ljudeffekter finns utmärkt på bordet som gör att var och en kan skapa sin egen musik som sedan spelas ut genom en högtalare. Man kan mixa två låtar, skapa en loop, filtrera bort höga och låga noter och mycket annat.

– DJ-anläggningen är en jätterolig idé som fungerar särskilt bra för ungdomar. Under anläggningens tak finns en belysningskärn som många tjejer gillar att dan-

sa under, säger landskapsarkitekt Joseette Dahlin, Helsingborgs stad, som var med och introducerade anläggningen för två år sedan.

EN LIKANDE PLATS för dans och gym till musik från en egen smartphone via högtalare finns vid Idrottsoasen som ligger bakom Helsingborgs arena. Det är ett cirka 5 000 kvadratmeter stort område för ungdomar från 10 år och uppåt där de kan träna och spela tillsammans. Flera specialplaner finns för en massa olika aktiviteter som pannafotboll, paddeltennis, pingis, futsal, parkour och streetbasket. Precis som i Albys Folkhälsopark behöver man inte vara med i någon förening eller boka någon av banorna innan man går dit utan det är bara att komma när man har lust. Det är alltid öppet och alltid ljus eftersom belysningen är rörelsekänslig och tänds när någon kliver in på en av banorna.

PÅ BERGHEMSKOLAN I Järfälla kommun utanför Stockholm, som är en F-5 skola, har man haft SUTU – en interaktiv bollvägg – och MEMO Blå – ett interaktivt spel – på skolgården i ett och ett halvt år. Båda spelen kommer från Lappset.

SUTU sitter monterad på en vanlig husvägg och består av 16 interaktiva rutor. En sparkad boll mot någon av rutorna registreras av en dator. På en knapp kan eleverna enkelt själva välja mellan olika spel, till exempel ett där man vinner över sin motståndare genom att träffa rutorna så att alla förvandlas till den egna färgen som kan vara röd eller grön. Eller spelet



Den interaktiva bollväggen SUTU är populär och används flitigt under rasterna på Bergshemskolan i Järfälla.

FOTO: ISABELLA MALMNÄS

där man skjuter bollen så hårt man kan och hastigheten visas i kilometer per timme där väggen blivit träffad.

MEMO är en allmänbildande lekturstyrning där eleverna också med ett lätt knapptryck själva kan välja olika spel. Vid samtliga spel handlar det om att springa fort mellan de olika stationerna.

– De små barnen i förskoleklass gillar alfabetsspelet och blir snabbt bra på bokstäverna, säger Anna Jäder som är pedagog på Bergshemskolans fritids.

– Båda lekturstyrningarna används hela tiden på rasterna och vi får se till att eleverna turas om. För de lite äldre eleverna finns det mattespel och flera andra. Lappset serverar oss och kommer hit ibland och lägger in nya spel, fortsätter hon och tillägger att spelen sätts på och av automatiskt från klockan åtta på morgonen till klockan fyra på eftermiddagen.

MEMO är ett interaktivt utespel som bygger på mycket spring mellan de olika stationerna. Pedagogen Martin Tuncay Holmgren och några elever demonstrerar hur spelet fungerar.

FOTO: ISABELLA MALMNÄS

